

報道関係者各位

2018年7月17日
ボストン コンサルティング グループ

BCG、経済産業省「未来の教室」実証事業の採択事業者の発表を開始

経営コンサルティングファームのボストン コンサルティング グループ(以下、BCG)は、経済産業省から受託している『「未来の教室」実証事業』^{*1}の一環として、「未来の教室」実現に向けて必要となる教育プログラム／手法の実証を担う事業者の発表を開始致しました。採択事業者につきましては、随時追加発表致します。

1. 本事業の概要

本事業では、本年1～6月に開催された『経済産業省「未来の教室」とEdTech 研究会』での議論内容を踏まえた「未来の教室」の姿を具現化するための実証を行います。実証を通じて、成功例、または成功例に繋がる足掛かりを創出すると共に、開発／運営にあたっての課題を抽出し、解決の方向性を見出すことを目的としています。本年5月に第1回公募を開始し、今後第2回公募も予定しています。

実証事業を行う事業者は、以下の3類型で募集しました。

【a. 「未来の教室」創出を目的とした実証事業】

就学前／初等／中等教育を対象とし、目指すべき「未来の教室」を実現するためのサービス／プログラムの実証を行う。

【b. 「現実の社会課題」を題材とした実践的能力開発プログラムを通じた実証事業】

高等／リカレント教育を対象とし、「現実の社会課題」を題材とした実践的能力開発プログラムの実証を行う。

【c. 産業界が抱える社会課題を解決するための能力・スキル開発を目的とした実証事業】

リカレント教育を対象とし、産業界が抱える課題を解決するために必要な特定の能力・スキル習得プログラムの実証を行う。

なお、一部事業者については、ワーキンググループ(WG)を組成し、実証事業化に向けた継続検討を行います。

2. 採択事業者

上記の事業目的に鑑み、本事業の実施主体として本日まで採択を決定した事業者名及び事業概要は別紙の通りです。また今後追加で採択される事業者についても、随時発表いたします。

3. 公開キックオフイベント

公開キックオフイベントを以下の通り開催します。

日時:平成30年7月26日(木曜日) 16時30分～19時30分

場所:経済産業省 本館地下2階 講堂

進行案:

- (1)事業全体デザインの説明、採択事業の紹介
- (2)採択事業者等によるパネルディスカッション 他

^{*1}平成29年度補正「学びと社会の連携促進事業(「未来の教室」(学びの場)創出事業)」

キックオフイベントに関する詳細情報は下記リンクをご参照下さい。

(経済産業省ホームページ URL: <http://www.meti.go.jp/press/2018/07/20180717004/20180717004.html>)

4. 本事業に関するお問い合わせ

ボストンコンサルティンググループ「未来の教室」実証事業 事務局

担当者 遠藤・柴田

TEL: 03-5211-0398

Email: Future_academy@bcg.com

経済産業省 商務・サービスグループ サービス政策課 教育産業室

担当者:坂本、工藤、石澤

TEL:03-3501-1511(内線 4021～6) / 03-3580-3922(直通)

03-3501-6613 (FAX)

■ ボストン コンサルティング グループ (BCG) について

BCG は、世界をリードする経営コンサルティングファームとして、政府・民間企業・非営利団体など、さまざまな業種・マーケットにおいて、カスタムメイドのアプローチ、企業・市場に対する深い洞察、クライアントとの緊密な協働により、クライアントが持続的競争優位を築き、組織能力(ケイパビリティ)を高め、継続的に優れた業績をあげられるよう支援を行っています。

1963 年米国ボストンに創設、1966 年に世界第 2 の拠点として東京に、2003 年には名古屋に中部・関西オフィスを設立しました。現在世界 50 カ国、90 以上の都市に拠点を展開しています。

<https://www.bcg.com/ja-jp/default.aspx>

別紙：採択事業者および事業概要（順不同）

類型	事業者	事業概要
a	株式会社リバネス	科学のワクワクから学びへの連結 (①99秒科学動画PF構築・有効性実証、②オンラインインタラクティブコンテンツの有効性実証)
a	一般社団法人国際STEM学習協会	ものづくり(FAB)×課題解決のワクワク⇒学びへの連結 (FABLABの公教育導入実証)
a	株式会社学研プラス	音楽のワクワクから学びへの連結(Music Blocksの公教育導入実証)
a	ライフイズテック株式会社	「課題解決×IT・プログラミング」で、ワクワクから実践的学びへの連結(CPBL (Creative PBL)の実証)
a	株式会社FIELD OF DREAMS	スポーツのワクワクから学びへの連結(①タグラグビー×数学・プログラミングのプログラム実証 ②陸上×物理・生物のプログラム実証 ③将来的な多様化検討)
a	株式会社Z会	知のナビゲーターの実証@中学校
a	Institution for a Global Society株式会社	産業界で求められるコンピテンシーから逆算したPBLの要件定義とそれに基づいたPBL開発・実証(三重県)
a	株式会社キャリアリンク	教科学習に繋がるPBL(ABSL/PBSL)の開発とその実証
a	NPO法人TOKUSHIMA 雪花菜工房	専門高校のPBLのSTEAMs化とその実証
a	角川ドワンゴ学園	幅広く多様な生徒層へのよりよく生きる力を育むことができるPBLの開発/提供とその実証
a	株式会社教育と探求社	自ら課題を発見・設定するPBLの開発とその実証～地域企業価値最大化プログラム～
a	凸版印刷株式会社	教科学習(授業)の効率化と協働学習による応用のサイクル(静岡県袋井市)
a	株式会社COMPASS	教科学習(授業)の効率化と応用とのサイクルの実証
b	NPO法人クロスフィールズ ①	NPOへの派遣を通じた企業幹部候補の能力開発プログラム(Executive For Good (EFG) 事業)
b	NPO法人クロスフィールズ ②	ハイポテンシャル若手人材向け「留職」
b	株式会社パソナ	震災復興からのSDGs@釜石を題材にした人材育成プログラム
b	株式会社Ricilover	大地の芸術祭@越後妻有を題材にした人材育成プログラム
c	三菱UFJリサーチ&コンサルティング株式会社	「化学分野におけるデジタル人材」のスキル標準の策定及びそれらの育成に向けた講座の開発
c	一般社団法人日本能率協会	「人事プロフェッショナル」のスキル標準の策定及びそれらの育成プログラムの開発/実証/効果測定
c	一般社団法人日本能率協会	「プラント運転・保安IoT人材」のスキル標準/測定方法の策定及びそれらの育成プログラムの開発/実証/効果測定
c	みずほ情報総研株式会社	「ロボットシステムエンジニア」のスキル標準の策定及びそれらの育成に向けた実証プログラムの開発
c	PwCコンサルティング合同会社	「復職希望の女性人材」のスキル標準の策定及びそれらの育成/支援に向けたプログラムの開発
c	一般社団法人バイオ産業情報化コンソーシアム	「産業界横断的なバイオ分野データサイエンス関連人材」のスキル標準の策定及びそれらの育成プログラムの開発/実証
c	イノベティブ・デザイン合同会社	横断的な体験による価値提供を実現するためのシステムデザイン人材の育成
WG	株式会社ソニー・グローバルエデュケーション	教室を科学する/データ利活用
WG	NTTコミュニケーションズ株式会社	教室を科学する/データ利活用
WG	株式会社リバネス	教室を科学する/センシング(初中等)
WG	日本電気株式会社	教室を科学する/センシング(初中等)
WG	株式会社内田洋行	教室を科学する/センシング(初中等)
WG	株式会社 global bridge	教室を科学する/センシング(就学前)
WG	社会福祉法人伸こう福祉会	教室を科学する/センシング(就学前)
WG	PwCコンサルティング合同会社	教室を科学する/センシング(就学前)
WG	凸版印刷株式会社	教室を科学する/センシング(就学前)